



REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWEJ

1. Obowiązki ucznia – uczeń powinien:

- a) dokładnie zapoznać się z regulaminem pracowni komputerowej i stosować się do jego zaleceń,
- b) przebywać w pracowni tylko i wyłącznie pod opieką nauczyciela,
- c) pozostawić plecak/tornister w wyznaczonym do tego miejscu w pracowni,
- d) wykonywać czynności dokładnie wg poleceń nauczyciela prowadzącego zajęcia,
- e) czytać uważnie komunikaty pojawiające się na ekranie monitora,
- f) wykorzystywać programy komputerowe i zasoby sieci Internet tylko do celów edukacyjnych,
- g) zgłaszać wszelkie usterki nauczycielowi prowadzącemu zajęcia,
- h) dbać o ład i porządek na stanowisku pracy.

2. Prawa ucznia – uczeń ma prawo:

- a) korzystać ze swojego stanowiska komputerowego, prawidłowo przygotowanego do zajęć edukacyjnych,
- b) oczekiwać rzetelnej pomocy od nauczyciela prowadzącego zajęcia,
- c) chronić swoje dane.

3. Uczniowi nie wolno:

- a) bez zgody nauczyciela:
 - włączać i wyłączać komputera,
 - usuwać lub przenosić danych,
 - korzystać z własnych nośników informacji,
- b) instalować oprogramowania,
- c) jeść i pić przy stanowisku pracy,
- d) niszczyć sprzętu komputerowego i pozostałego wyposażenia pracowni.

Każdy uczeń, który złamie obowiązujący regulamin musi mieć świadomość wynikających z tego konsekwencji wychowawczych, a w przypadku zniszczenia lub uszkodzenia sprzętu - także finansowych.